**Вопрос 1** **Какое наступает событие при загрузке формы?**

InitializeComponent

Ready

Load

Complete

**Ответ:** Load

**Вопрос 2** **Какое событие срабатывает каждый интервал работы таймера?**

IntervalTick.

Tick.

TimerIntervalTick.

TimerTick.

**Ответ:** Tick

**Вопрос 3** **Какой из ниже приведённых фрагментов кода демонстрирует добавление нового экземпляра формы Windows с именем Form1 во время исполнения?**

Form1 myForm; Form1.Show();

Form1 myForm; myForm = Form1.CreateForm();

myForm = Form1; myForm.Show();

Form1 myForm; myForm = new Form1();

**Ответ:** Form1 myForm; myForm = new Form1()

**Вопрос 4** **Почему не рекомендуется вставлять код в метод InitializeComponent при работе с Visual Studio?**

Это плохой тон в проектировании архитектуры приложения.

Если разработчик допустит ошибки в коде, они будут проигнорированы.

Потому что код будет нечитабельным для других разработчиков.

Дизайнер форм, скорее всего, выбросит его; большая часть кода внутри InitializeComponent генерируется автоматически.

**Ответ:** Дизайнер форм, скорее всего, выбросит его; большая часть кода внутри InitializeComponent генерируется автоматически

**Вопрос 5** **Для чего предназначен метод InitializeComponent() в конструкторе формы?**

В нем находится код, сгенерированный средой Visual Studio в результате использования конструктора форм.

Выполняет отрисовку всех элементов формы.

Настраивает панель компонентов ToolBox.

Выполняет запуск формы.

**Ответ:** В нем находится код, сгенерированный средой Visual Studio в результате использования конструктора форм

**Вопрос 6** **Какой метод запускает стандартный цикл обработки сообщений приложения в текущем потоке?**

Application.EnableVisualStyles()

Application.Run()

InitializeComponent()

Main()

**Ответ:** Application.Run()

**Вопрос 7** **В экземпляре какого класса хранится информация о том, какую кнопку в окне MessageBox нажал пользователь?**

MessageBoxResult

DialogResult

MessageBoxButton

Button

**Ответ:** DialogResult

**Вопрос 8** **При изменении состояния CheckBox он генерирует событие:**

CheckedChanged

Checked

onCheckedChanged

onChecked

**Ответ:** CheckedChanged

**Вопрос 9** **Какое свойство класса DateTime используется для получения текущей даты и местного времени компьютера?**

TimeNow

DateTime

Current

Now

**Ответ:** Now

**Вопрос 10** **Какое свойство формы устанавливает заголовок формы?**

Title

Value

Text

Name

**Ответ:** Text

**Вопрос 11** **Какой из ниже приведённых фрагментов кода устанавливает заголовок, стиль, границы, размер и непрозрачность формы?**

this.Text = “My Form”; this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.Fixed3D; this.Size = new Size(300, 300); this.Opacity = 0.5;

this.Text = “My Form”; this.BorderStyle = “Fixed3D”; this.Size = new Size(300, 300); this.Opacity = 0.5;

this.Text = “My Form”; this. FormBorderStyle = FormBorderStyle.Fixed3D; this.Size = (300, 300); this.Opacity = “100%”;

this.Text = “My Form”; this. FormBorderStyle = FormBorderStyle.Fixed3D; this.Size = new Size(300, 300); this.Opacity = “100%”;

**Ответ:** this.Text = “My Form”; this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.Fixed3D; this.Size = new Size(300, 300); this.Opacity = 0.5

**Вопрос 12** **Выберите правильное описание делегата EventHandler:**

public delegate void EventHandler(object sender,EventArgs e)

public delegate void EventHandler(Control sender,EventArgs e)

public delegate bool EventHandler(object sender,MouseEventArgs e)

public delegate int EventHandler(object sender,EventArgs e)

**Ответ:** public delegate void EventHandler(object sender,EventArgs e)

**Вопрос 13** **Какой класс является базовым для всех элементов управления с визуальным представлением?**

VisualControl

Control

Object

Component

**Ответ:** Control

**Вопрос 14** **Какую информацию содержит аргумент sender типа object в обработчике любого события?**

Имя элемента управления, который обрабатывает событие.

Ссылку на объект, который обрабатывает событие.

Имя элемента управления, который сгенерировал событие.

Ссылку на объект, который сгенерировал событие.

**Ответ:** Ссылку на объект, который сгенерировал событие

**Вопрос 15** **Событие, которое срабатывает при изменении текста в элементе?**

SizeChanged

TextChanged

onTextChanged

onText

**Ответ:** TextChanged

**Вопрос 16** **Что означает атрибут STAThread, указанный над методом Main в Windows Forms приложении?**

Указывает, что приложение будет однопоточным.

Указывает, что приложение будет многопоточным.

Указывает, что потоковой моделью COM для приложения является однопоточная среда.

Указывает, что к элементам управления могут иметь доступ несколько потоков.

**Ответ:** Указывает, что потоковой моделью COM для приложения является однопоточная среда

**Вопрос 17** **Кроме свойства Checked у элемента CheckBox имеется свойство CheckState, которое позволяет задать для флажка одно из трех состояний, какие?**

Indeterminate

Undefined

Unchecked

Checked

NoChecked

Null

**Ответ:** Indeterminate   
Unchecked   
Checked

**Вопрос 18** **Какое свойство класса Button отвечает за подпись кнопки?**

Name

Title

Text

Content

**Ответ:** Text

**Вопрос 19** **Какой класс предназначен для представления временного промежутка?**

DateInterval.

TimeSpan.

TimeInterval.

DateTime.

**Ответ:** TimeSpan

**Вопрос 20** **Чтобы текст в элементе TextBox переносился по словам, надо установить свойство WordWrap равным:**

true

wrap

no

false

**Ответ:** true